

A Evolução dos Controles do PlayStation

Três décadas de inovação em ergonomia, feedback tátil e conectividade — do controle digital de 1994 ao DualSense Edge.



Linha Cronológica

1994 Controle Original

PLAYSTATION

- ▶ **Símbolos geométricos** △ ○ × □, criados por Teiyu Goto — triângulo = direção, círculo/xis = sim/não, quadrado = menu.
- ▶ Direcional digital (D-pad) em cruz, sem analógicos.
- ▶ Quatro gatilhos: L1, L2, R1, R2.
- ▶ **Grips alongados** — empunhaduras que definiram o conforto da linha.

1997 Dual Analog

PLAYSTATION

- ▶ Primeira resposta ao analógico popularizado pelo Nintendo 64.
- ▶ **Dois sticks analógicos** e grips maiores.
- ▶ Vida curta e distribuição limitada — protótipo de transição.

1997 DualShock

PLAYSTATION

- ▶ **Vibração (force feedback)** — daí o nome "Shock".
- ▶ Dois sticks analógicos com botões L3/R3 (clique no stick).
- ▶ Tornou-se o padrão de todos os consoles posteriores.

2000

DualShock 2

PLAYSTATION 2

- ▶ **Botões sensíveis à pressão** — todos os botões e o D-pad reconheciam a força aplicada.
- ▶ Mais leve e com acabamento aprimorado.
- ▶ Acompanhou o console mais vendido da história.

2006

Sixaxis

PLAYSTATION 3

- ▶ **Sem fio (Bluetooth)** e recarregável via USB.
- ▶ Sensor de movimento de seis eixos (giroscópio + acelerômetro).
- ▶ **Perdeu a vibração** por disputa de patente (Immersion) — principal crítica.

2007

DualShock 3

PLAYSTATION 3

- ▶ Retomou a **vibração** mantendo os sensores de movimento.
- ▶ Voltou a ser o controle "completo" da geração.

2013

DualShock 4

PLAYSTATION 4

- ▶ **Touchpad** capacitivo clicável na frente.
- ▶ **Light bar** traseira para tracking e VR.
- ▶ Sticks côncavos e gatilhos L2/R2 curvados.
- ▶ Botões **SHARE** e **OPTIONS**, alto-falante e saída de fone.

2020

DualSense

PLAYSTATION 5

- ▶ **Gatilhos adaptáveis** — resistência variável (ex.: tensionar um arco).
- ▶ **Feedback háptico** de alta precisão substitui o rumble tradicional.
- ▶ Microfone embutido, botão **CREATE**, USB-C e design bicolor.

2023

DualSense Edge

PLAYSTATION 5 · LINHA PRO

- ▶ Sticks substituíveis e botões traseiros mapeáveis.
- ▶ Perfis personalizados e gatilhos com curso ajustável.
- ▶ Estojo de transporte — foco no público competitivo.

Tabela Comparativa

Ano	Controle	Console	Marco principal
1994	Original	PS1	Símbolos geométricos, grips ergonômicos
1997	Dual Analog	PS1	Primeiros dois analógicos (transição)
1997	DualShock	PS1	Vibração + sticks como padrão
2000	DualShock 2	PS2	Botões sensíveis à pressão
2006	Sixaxis	PS3	Sem fio + sensor de movimento (sem rumble)
2007	DualShock 3	PS3	Retorno da vibração
2013	DualShock 4	PS4	Touchpad, light bar, botão Share
2020	DualSense	PS5	Gatilhos adaptáveis + háptico avançado
2023	DualSense Edge	PS5	Modelo profissional customizável

Tendências da Evolução

Ergonomia

Refinada continuamente desde os grips de 1994, buscando conforto em sessões longas.

Imersão tátil

Da simples vibração (1997) ao feedback háptico e gatilhos adaptáveis (2020).

Conectividade

Do cabo ao Bluetooth (2006) e USB-C (2020), com recarga integrada.

Funções sociais

Integração de captura e compartilhamento (Share/Create) a partir de 2013.

Sensores

Movimento (2006), touchpad (2013) e microfone embutido (2020).

Customização

Personalização física e por software consolidada no DualSense Edge (2023).